

agavägen 54
181 55 lidingö
08 660 2020

info@beckmans.se
www.beckmans.se

FORM

Beckmans kvällsskola visuell kommunikation är en ettårig kurs som ger grundläggande kunskaper inom möbel- och produktdesign samt rumslig gestaltning.

Den förbereder för att söka sig vidare till högre designutbildningar men den passar också för dig som vill bredda din

kompetens, funderar på att ändra yrkesinriktning eller helt enkelt är nyfiken på att pröva ett nytt ämnesområde. Under kursen får du verktyg för att skapa en personlig portfolio vilket är det som används som en ansökningshandling inom designbranschen.

STUDIETAKT

Kursen omfattar 2 terminer lärar-/ handledarledd tid. (15% studietakt)

Undervisning måndag och onsdag 18.00-21.00 från september till maj.

ANTAGNINGSKRAV OCH URVAL

Avslutat gymnasium eller motsvarande samt inlämnade arbetsprovsuppgifter.

Urval sker genom arbetsprover.

KURSAVGIFT

37.000 för två terminer. I kursen ingår visst material, övrigt bekostas av eleven själv. Datasalar med CAD- program, Illustrator, Indesign och Photoshop finns på skolan. Program för egen dator ingår ej i kursavgiften.

Via Humanfinans kan lån tas räntefritt för hela kursavgiften, mera info finns på beckmans.se

KURSINTYG

Efter kursens slut erhåller du ett diplom om du uppnått 80% närvaro.

KURSUPPLÄGG

Kursen leds av två yrkesverksamma lärare och utöver det undervisar pedagoger med specialkompetens inom sina ämnen. Undervisningen sker genom föreläsningar, workshops och genomgångar med diskussioner. Studiebesök kan också förekomma. Som elev förväntas du att arbeta minst 6 timmar per vecka med hemuppgifter.

Tillgång till skolans lokaler

Utöver de kvällar det är undervisning har eleverna tillgång till skolans datasalar och bibliotek kl 16-21 tisdag och torsdag. Efter genomgången introduktion i foto kan fotoutrustning bokas för fotografering på skolan.

KURSENS INNEHÅLL

• Produktformgivning

Genom praktiska övningar och teoretiska genomgångar får du grundläggande kunskaper i produktdesign, från skiss till färdig prototyp. Du lär dig att skapa funktionella och estetiska produkter genom att kombinera kreativitet och teknisk förståelse.

• Kroki

Kroki innebär att teckna efter levande modell. Du övar upp förmågan att se och uppleva form, volym, rörelse och balans, vilket är viktiga moment för att utveckla ditt öga för proportioner och detaljer.

- **3D**

Grundläggande utbildning i CAD-programmet Fusion 360 samt introduktion till hur man kan skriva ut sina designidéer med hjälp av en 3D-skrivare. Du får en praktisk förståelse för hur digitala verktyg kan användas i formgivningsprocessen.

- **Portfolio**

Lärlärd framtagning och presentation av portfolio som visar upp dina bästa arbeten. Personliga genomgångar med handledare hjälper dig att förbättra och stärka ditt material inför ansökningar till högre utbildningar eller arbetsliv.

- **Foto**

Du lär dig grunderna i digital fotografering och bildkomposition, samt grundläggande bildbehandling i Photoshop. Dessa kunskaper är viktiga för att kunna dokumentera och presentera dina arbeten på ett professionellt sätt.

- **Grafisk design**

Introduktion till grafisk design där du lär dig om typografi, färg och form samt hur man kommunicerar budskap genom visuell design. Fokus ligger på att skapa genomtänkta och estetiska layout-lösningar.

- **Verkstadskunskap**

Grundläggande utbildning i de vanligaste maskinerna för träbearbetning. Du lär dig hur du använder skolans verkstad på ett säkert och effektivt sätt för att skapa prototyper och modeller.

- **Offentlig utsmyckning**

Genom att studera befintliga offentliga konstverk får du en inblick i hur det går till att skapa och genomföra ett utsmyckningsuppdrag. Yrkesverksamma konstnärer handleder i projektet.

- **Inredningsarkitektur**

Genom ett fiktivt projekt får du lära dig alla steg i att skapa ett inredningskoncept – från skiss och ritning till att bygga en skalmodell och presentera för en tilltänkt uppdragsgivare. Du arbetar med moodboards, materialval och möblering.

- **Möbelformgivning**

Du lär dig processen bakom att designa och skapa möbler. Tillsammans med yrkesverksamma formgivare går du igenom olika steg från skiss och konstruktion till modellering i dator och framställning av skalmodeller.

- **Materialkunskap**

Utforskande av olika material och deras användningsområden inom design och konst. Du får en grundläggande förståelse för hur olika material bearbetas och vad som är viktigt att tänka på i designprocessen.

- **Datorintroduktion**

Genomgång av skolans programvaror och skivare och plattformar som du har tillgång till under kursen.

- **Belysning**

Grundläggande kunskaper om ljusdesign. Du lär dig hur man designar en produkt eller installation med ljuskällor, samt grundläggande kunskaper i elinstallation och prototypframställning.

- **Designhistoria**

En teoretisk genomgång av designhistorien. Olika epoker och designrörelser studeras genom föreläsningar, med tillhörande praktiska övningar som kopplas till temat.

- **Skissprocesser**

Skissövningar med olika material. Du får även lära dig grunderna i perspektivlära och att snabbt skissa upp dina idéer i material som kartong och papper.